Pragmatec
INGENIERIE INFORMATIQUE

# Programmation orientée Objet, UML

## Formation de 3 jours

**Objectif :**

- Comprendre le périmètre de la phase de conception
- Traduire un besoin fonctionnel en diagrammes UML
- Réaliser des diagrammes de classe

**Contenu :**

- Principes des méthodes de conception
- Les bases de l'objet
- Formalisme UML
- Relation entre objets
- Diagrammes de séquence

Des exemples sont fournis en JAVA, C# et php

**Du besoin à l'intervention en trois étapes :**

1. Faites-moi part de votre besoin de formateur par E-Mail ou Télèphone. Si possible avec la formation ou support souhaité, le niveau des stagiaires, la période souhaitée.
2. Un devis est établi par mes soins pour répondre au mieux à votre besoin. Il prend en compte le niveau initial des stagiaires afin de les amener dans de bonnes conditions à réaliser pleinement la formation.
3. Le jour J, j'intérviens auprès de vos élèves dans le cadre convenu ensemble.

## UNE QUESTION, UN BESOIN, CONTACTEZ-NOUS POUR UN DEVIS PERSONNALISÉ

**Formateur : Daniel Roches**
**Tél. : 06 77 11 29 36**
**Email : d.roches@pragma-tec.fr**
**Site : www.pragma-tec.fr**